





CONTENIS

エターナルカオスについて	2
ストーリー	2
種族	3
ゲームを始めよう	5
ゲームの起動とログイン	5
キャラクターの作成	6
画面の見方	9
操作方法	11
移動	11
マップ間移動	11
אב⊥–	11
スキル	16
クイックスロット	17
アイテム購入/売却	17
倉庫	18
再配分	19
スクリーンショット	20
マウス操作	20
便利な操作方法	20
キーボードショートカット一覧	21
スキル ・・・・・	22
ブルカン	22
カイリプトン	23
ヒューマン	25
エイディア	26

戦闘	27
チャット/コマンド ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	28
内緒話	28
パーティーチャット	28
ギルドチャット	28
内緒話の拒否	28
パーティー申し込み	28
交換申し込み	29
魔石精製申し込み	29
宝石/魔石	30
宝石	30
魔石	32
ペット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	35
その他	44
性転換	44
ヘアスタイル	45
ギルド	46
攻城戦	49
会員規約	51

エターナルカオスについて

『エターナルカオス』は、多くのプレイヤーがリアルタイムに世界を共有することが可能なフル3Dオンラインゲームであり、立体表 現を活かした自由度の高いカメラアングル操作、多種多様な感情表現、グラフィカルな魔法表現等をお楽しみ頂けます。 MMO(Massively Multiplayer Online)と呼ばれる多人数でのプレイが可能な、本格的オンラインゲームである『エターナルカ オス』は、サーバーとクライアント間の応答時間を限りなくリアルタイムにしてある為、快適に楽しむ事ができます。 柔軟性を持たせたシンプルなゲーム構成は、オンラインネットワークの特性を活かしプレイヤーの斬新なアイディアや意見を取 り入れることにより、発展し続けるゲーム制作を可能とし、共有した世界観を創り上げることを実現しています。 また、完全ダウンロード方式での配信、そして安定したサーバーシステムにおける24時間体制でのサポート対応などの 充実したサービスも『エターナルカオス』の魅力といえるでしょう。

今まで様々なオンラインゲームを体験された方も初めての方も、今までとは違ったオンラインゲーム『エターナルカオス』の世界 をお楽しみ下さい。

ストーリー

西暦 2357 年、冬。

汚染が極限に達した地球を後にし、選ばれた50万人の人類は宇宙母船『セルベーション』に乗り込んだ。

7年間にも及ぶ長い航海の最中で隕石の衝突など度重なる困難に遭遇し、生存者は約17万人まで減少したが、人類は 奇跡的にも新たな星『ニューアース』に第一歩を踏み出すことができた。

しかし、人類がニューアースで生きるためには、その地に住んでいた3種族(ブルカン、カイリプトン、エイディア)との戦いは避け ることはできなかった。

4 種族は領土拡大のため熾烈な戦闘を繰り広げていたが、そんな中で人類は終わりの見えない戦争を勝利に導くため、 ついに最終作戦の実行に踏み切ったのだった・・・

しかし突如、異邦人『プログメア族』が忽然と現れた。

プログメアの力は強大で、各種族が各個に戦っていては対抗できなかった。そこで 4 つの種族は、争いをやめて休戦協定と 同時に同盟を結ぶこととなった。

今やるべきことは4つの種族が力をあわせて強大な敵、プログメア族を撃退することである。

4 種族はパーティーを組み、戦闘技術の鍛錬や各種アイテムの交換など、互いに協力しあいながら自分達の祝福の地 Laghaim(ラグハイム)を取り戻すべく立ち上がるのであった。

種族

◆ブルカン◆

元来2つの種族に分れて暮らしていた彼らは、第1次大戦を通じて一つの種族に統合さ れ、もっとも強大な力を発揮して他の種族たちから一番恐れられる対象となっている。彼 らは強靭で疲れを知らない剛健な原始的肉体を持っており、すべてを力に頼った戦闘をす る。その肉体から生み出される凄まじく猪突的な破壊力は脅威である。従って、彼らが戦 った後には、いつも血生臭い惨酷な状況が残される。ブルカンと戦いを交えた者は、「彼ら は鬼人だ。戦場で彼らが戦うのを見れば、だれもが実感するだろう。いや、見るべきでない。 あまりにも惨たらしい状況が繰り広げられるのを、目の当たりにするからだ。」と異口同音に



語る。戦記に記録されている事実によれば、21種族の内、彼らが滅ぼした種族はなんと15種族にも達する。

特徴:

ー般的にブルカンは4種族中最強のカと生命力を持ち、主に刀や斧などの武器を使用します。そして、これらを使用 する為のスキルを数多く持っています。

◆カイリプトン◆

南方の発展した都市を拠点としていた彼らは、豊かな資源と進んだ文明を基盤に、ニュー アースにおいて商業の中枢としての地位を築いて来た。カイリプトンは修行を積むことにより 一定の境地に達し、強力な気エネルギーを自由自在に操ることによって魔法を扱うことが 可能となる。第 1 次大戦以後、ブルカン族との抗争で劣勢に陥ったが、エイディア族の魔 石を手に入れる事により種族間の力を均衡させることに成功した。鉄資源が不足していた エイディア族は、マナ向上の魔石開発に全力を費やすことにより鉄製品と魔石の交換貿



易を成立させた。彼らはこの交換貿易によって手に入れた魔石を利用し魔法力強化の技法を開発した後、それを継続的に進めることにより今日の力を維持できるようになった。

特徴:

エターナルカオス最高の攻撃魔法を有している種族です。彼らの魔法は主に攻撃のために開発され、マナを消費する 事によって使用できます。

◆ヒューマン◆

ニューアースの異邦人である彼らは、第2次大戦を通じてニューアースの支配者になろうと 野心を本格化させた。地球から持ちこんだ科学技術と強力な火器をもニューアースを支 配しようとしたが、数万年間このニューアースを生き抜いてきた他の種族たちを易々と征服 することはできなかった。そうした渦中に突然プログメア族の攻撃に巻き込まれ、ヒューマン 族は残り3種族との同盟を結ぶ事となる……。



特徴:

ヒューマンは生産技術力に優れており、同盟以後、他種族の装備製作に協力しています。 戦闘面では、特にエネ ルギーを利用した銃の扱いに長けています。

◆エイディア◆

北東の方角に位置した彼らの町は、すべてを外部と遮断された土地にあった。戦争を嫌い平 和を好む彼らは、川と山で取り囲まれた地域を中心に独自の文明を築いて来た。他種族に 比べて高い水準で魔法を扱うことができるが、争い事を嫌う事から回復系の魔法を使用する 事が多かった。戦闘力が全体的に弱いエイディアは、魔法防御力と地域的条件を利用する 事により、熾烈だった第1次大戦を生き抜く事ができた。第1次大戦後、辛うじて生存した彼 らは反省点として、更なる強力な気エネルギーを必要だと感じていた。彼らはそれを高める研



究を重ねた結果、ニューアースで生産される3種の鉱物の組み合わせで魔石を作り出す事に成功した。後の第2次大戦に おいて、彼らは戦争へ直接介入したが、常に中立の立場を保ち種族間の平和的解決に尽力している。

特徴:

防御魔法と援護魔法が主なスキルとなります。攻撃魔法も好戦的なものではなく、自然の気の流れを利用する方法を 応用して多様なスキルを駆使しています。これは、カイリプトンがただ攻撃本位で研究開発したものとは異なったもので す。

ゲームを始めよう

ゲームの起動とログイン

- 1. デスクトップに作成されたエターナルカオスのショートカットアイコンをダブルクリックするとゲームが起動します。
- 2.「エターナルカオス会員規約」に同意すると、パッチのダウンロードが始まります。

メモ

現在インストールされているバージョンよりも新しいバージョンが提供されている場合、自動でパッチ(最新 バージョンのプログラム)がダウンロードされます。

3. パッチのダウンロードが完了したら、「ゲーム開始」をクリックします。



4. ロードが完了すると、「サーバーメニュー」画面が表示されます。



5. アカウントとパスワードを入力します。



メモ

ここで「保存」にチェックを入れておくと次回ゲームを起動したときに、以前に入力したアカウントが入力された 状態になっています。パスワードは「保存」できません。

6. サーバーを選択し、「ログイン」をクリックします。



メモ

サーバーは大きく分けふたつ(オリオン・アンドロメダ)あります。どちらを選んでも大きな違いはありません。 ー度どちらかのサーバー(オリオン・アンドロメダ)で作成したキャラクターは、もう一方のサーバーに移動す ることはできませんが、アンドロメダ-1とアンドロメダ-2ではキャラクターが共有されます。 「ラグハイム」から移行したキャラクターは、「アンドロメダサーバー」に移行されます。

キャラクターの作成

はじめてプレイする場合には、キャラクターの作成が必要になります。以下の手順で作成しましょう。 ひとつのサーバーに 5 つまでキャラクターを作成することができます。

1. ゲームにログインし、「キャラクターを選ぶ」画面になったら「新規」をクリックします。



2.「名前」を入力し、「種族」、「性別」、「髪型」を選んだら「次へ」をクリックします。



 でに他のユーザーが使用しているキャラクターの名前と同じ名前をつけることはできません。
 同じ名前をつけようとすると、「この名前はすでに他の人が登録済みです。」と表示されます。

 この名前はすでに他の
 人が登録済みです。

3. 画面中央のスライダーを動かして能力値を決め、「完了」をクリックします。



- 体力 : ライフ・スタミナの量に関係します。数値が高いほどライフ・スタミナが増えます。
- 知力 : マナの量に関係します。数値が高いほどマナが増えます。
- 素早さ:エネルギーの量に関係します。数値が高いほどエネルギーが増えます。
- 体質 : ライフの量に関係します。数値が高いほどライフが増えます。
- 統率力 : パーティーの最大人数に関係します。数値が高いほど大人数でパーティーが組めます。 また、全ての能力値を少しだけ上昇させます。



4. 作成したキャラクターが表示されます。「スタート」をクリックするとゲームがスタートします。



以上でキャラクターの作成は終了です。

同じ手順で、ひとつのサーバーに5つまでキャラクターを作成することができます。

メモ

新たにキャラクターを作成する場合、空いているスロットを選択して「新規」をクリックします。 複数のキャラクターがいる場合、遊びたいキャラクターを選択して「スタート」をクリックします。 キャラクターを選択して「削除」をクリックし、パスワードを再度入力するとそのキャラクターを 消すことができます。



ゲームにログインすると、あなたのキャラクターは「ラグラミヤ神殿」に現れます。







ライフ: 生命力。攻撃を受けると減り、0になると死にます。赤色の薬(ライフ回復薬)で回復できます。
マナ: 精神力。魔法を使うと減り、0になると魔法が使えなくなります。青色の薬(マナ回復薬)で回復できます。
スタミナ: 持久力。走ると減り、0になると走れなくなります。黄色の薬(精力剤)や肉で回復できます。
エネルギー: 銃のエネルギー。銃を使うと減り、0になると使えなくなります。電池(ミニセル)やバッテリーで回復できます。

モード



クリックするたびに、通常モードと戦闘モードが切り替わります。

スキル



使用するスキルを選択します。ファンクションキーに割り当てることもできます。 (→24 ページ参照)

クイックスロット



消費アイテムをセットします。左から順にキーボードの「1」~「6」に 対応しており、キーを押すとアイテムを使用します。 (→25 ページ参照)

チャットウイントウ

文字を入力して会話をします。(→26ページ参照)

アクション



キャラクターが様々なアクションをします。

レーダー



他のプレイヤーや敵の位置が分かります。またマウスのポインターをレーダー上に移動させると、ポインター が「手」から「マウス」に変わります。その状態で【右クリック:拡大】・【左クリック:縮小】ができます。 緑の点 : 他のプレイヤー 赤の点 : 敵

操作方法

移動

移動したい方向をクリックすると、その方向に移動します。ボタンを押し続けると、移動し続けます。

メモ

キーボードの"R"を押すと、歩く / 走るの切り替えができます。

スタミナがなくなると、走ることができなくなります。

マップ間移動

「ラグラミヤ神殿」中央のワープクリスタルをクリックし、マップ名を選択すると、別マップにワープすることができます。



メモ

「ラグラミア」「ロスト-レルム城」「シャイロン平原」の3つのマップがあります。

3つのマップ間は同じ方法で自由に行き来できます。

メニュー

各ボタンをクリックすると、対応したウインドウが開きます。

キャラクターウインドウ

ステータス、経験値等が確認できます。

また、以下の手順でステータスを上げることができます。

1. レベルアップする度に、3 ポイントの「能力値」がもらえます。



2. 上げたいステータスの横のボタンをクリックすると、そのステータスが上がります。



メモ

「能力値」はスキルレベルを上げるのにも使用できます。(→21ページ参照)

ステータスは「再配分」することができます。(→27ページ参照)



🔜 アイテムウインドウ

アイテムの確認・整理等ができます。アイテムは右クリックで使用できます。 また、以下の手順で装備品を装備することができます。

1. アイテム欄にある装備したいアイテムをクリックします。クリックするとマウスのポインターに張り付きます。



2. 装備欄にドロップします。



3. これで装備できました。



メモ

各装備品にはレベル・ステータス制限があり、必要レベル・ステータス値を満たしていないアイテムは装備が できません。



スキルの確認ができます。

また、以下の手順でスキルレベルを上げることができます。

1. レベルアップする度に、3 ポイントの「能力値」がもらえます。



2. 上げたいスキルをクリックすると、そのスキルのレベルが上がります。



メモ

ステータスアップとスキルレベルアップに使用する「能力値」は共通です。

※スキルレベルを1ポイント上げたとしたら、ステータスレベルは残りの2ポイントしか上げられません。



今いるマップの全体図と現在地が確認できます。

青い矢印が現在地と向いている方向です。下の数字は現在地の座標を表しています。



「ロスト-レルム城」では、城内のマップを拡大/縮小することができます。

マップの中央にマウスのポインターを合わせ、ポインターが変化したらクリックします。





簡単な操作説明を見ることができます。





パーティーの確認ができます。

また、以下の手順でパーティーを組むことができます。

1.「参加申し込み」をクリックします。



2. 相手プレイヤーの名前を入力して、「決定」をクリックします。



() 戦闘モード、アクション中のプレイヤーに申し込むことはできません。また、キャラクター同士が離れた場所や 他のマップにいても、パーティーを組むことはできません。目安は同じ画面内にいることです。

3. 相手プレイヤーが選択ウインドウの「OK」をクリックすると、相手プレイヤーをリーダーとして、パーティーが結成されます。



リーダーにはパーティーメンバーをパーティーから外せる権限があります。

プレイヤー名の右の「脱退」をクリックすると、そのプレイヤーをパーティーから外すことができます。

また、「解散」をクリックすると、パーティーを解散させることができます。



自分からパーティーを脱退したい場合は、「脱退申込」をクリックします。



パーティーメンバーは、足元が光ります。



メモ パーティーメンバーで同じ敵を協力して倒すと、通常より多く経験値を得ることができます。 また、パーティー結成後はパーティーチャットを使用することができます。(→36ページ参照)



ゲームを終了します。



「ゲーム終了」をクリックすると、ゲームを終了しデスクトップに戻ります。 「ログオフ」をクリックすると、ログイン画面に戻ります。 「キャンセル」をクリックすると、ゲーム画面に戻ります。

スキル

マウスのボタンをクリックすると割り当てたスキルが使用できます。左側が左クリック、右側が右クリックに対応しています。 初期設定では左クリックが「通常攻撃」、右クリックが「画面回転」になっています。



以下の手順で、使用したいスキルを割り振ることができます。

1. アイコンをクリックすると、選択できるスキルの一覧が表示されます。



2. 使用したいスキルのアイコンをクリックすると割り当てられます。

メモ

スキルアイコンにポインターを合わせクリックすると、使用可能スキルが表示されます。表示されたアイコン にポインターを合わせ、その状態で F2~F8 を押すとそのキーにスキルが登録され、登録したキーを 押すだけでスキルの切り替えが可能になります。

クイックスロット

クイックスロットにセットしたアイテムを使用することができます。 左から順にキーボードの 1~6 に対応しており、キーを押すだけで使用できます。 以下の手順で、アイテムをセットします。

1. アイテムウインドウを開き、セットしたいアイテムをクリックします。クリックするとマウスのポインターに張り付きます。

S S S	8
S 🔨 🚺	8
	T
	4
	TT
	1

2. クイックスロットの、セットしたい場所にドロップします。



3. これでセットができました。スロット左上の数字は残りのアイテム数を示しています。

アイテム購入/売却

町やダンジョンの入り口には様々なアイテムを売っている商人がいます。

マウスのポインターを商人に合わせると、ポインターが「手」から「口」に変わります。



その状態で商人をクリックすると、売っているアイテムと自分のアイテムウインドウが現れます。 購入したいアイテムをダブルクリックすると購入できます。(購入したアイテムは自分のアイテムウインドウに加わります) アイテムを商人のウインドウにドロップすると売却することができます。



メモ

消費アイテムは右ダブルクリックで、10個まとめて購入することができます。

倉庫

倉庫にはアイテムとお金を預けることができます。倉庫に預けたアイテムとお金は、同じサーバーのキャラクター同士で 共有することができます。

以下の手順で倉庫を利用することができます。

1. ラグラミヤ神殿にいる「倉庫番ビビアン」をクリックします。



2. 倉庫ウインドウが表示されます。



アイテムを預ける場合、預けたいアイテムを倉庫ウインドウにドロップします。
 アイテムを引き出す場合、自分のアイテムウインドウにドロップします。
 お金を預ける場合、「入金」をクリックして預けたい金額を【100 単位】で入力します。
 お金を引き出す場合、「出金」をクリックして引き出したい金額を【100 単位】で入力します。

メモ

アイテムは 24 種類まで預けられます。また、同じアイテムは 20 個までまとめて預けることができます。

スキル・能力値の再配分

ー度配分した能力値を再配分することができます。再配分にはレベルに応じたお金が必要になります。 以下の手順で再配分をすることができます。

1. ラグラミヤマップ南の補給所にいる「ガードマスター」をクリックします。



2. 各ステータスの希望値を入力して「確認」をクリックします。



メモ

再配分時に装備しているアイテムの必要ステータスを下回るように再配分した場合、その装備の効果を得る ことはできません。

例:必要体力 16 の防具を装備したまま、再配分で体力を 10 にすると、その防具の防御力は得られません。

スクリーンショット

ゲーム中、キーボードの「Print Screen」ボタンを押すと、ゲーム画面を画像として保存することができます。 撮影したスクリーンショットは、エターナルカオスをインストールしたフォルダの「GAMANIA\Eternal Chaos\lag_shot」 (通常は「C:\Program Files\ GAMANIA\Eternal Chaos\lag_shot」)に保存されます。

マウス操作

左クリック : スキルウインドウ左に割り当てられたス	キルを使用
----------------------------	-------

- 右クリック: スキルウインドウ右に割り当てられたスキルを使用
- ホイール : 画面拡大/縮小

スキルに「画面回転」を選択した場合、マウスで画面を自由に回転させることができます。



割り当てた方のボタンを押したままマウスを動かすと、動かした方向に画面が回転します。

便利な操作方法

● Ctrl +クリック

プレイヤーを攻撃することができます。(レベル 11 以上のキャラクターのみ)

● 左 Shift + クリック

位置を固定して攻撃が出来ます。

● 右 Shift+クリック

交換・パーティー・魔石精製の申し込み選択ウインドウが表示されます。



左から交換、パーティー・魔石精製。

上に相手の名前を入力して、希望のアイコンをクリックします。

Alt

キーを押している間、落ちているアイテムの名前を表示します。

• Alt + Enter

落ちているアイテムの名前を表示し続けます。

キーボードショートカット一覧

+	機能	+-	機能
С	キャラクターウインドウ表示	Page Up	視点上昇
I	アイテムウインドウ表示	Page Down	視点下降
Т	スキルウインドウ表示	Home	視点を初期位置に戻す
М	マップウインドウ表示	Tab	平和/戦闘モード切替
Р	パーティーウインドウ表示	Esc	ログアウトウインドウ表示
Е	交換取引ウインドウ表示	Print Screen	スクリーンショット撮影
Z	アクションウインドウ表示	F1	ヘルプウインドウ表示
R	歩く/走るの切替	F2~F8	スキル登録
D(→)	画面右回転	F9	メニュー表示
A(←)	画面左回転	F12	戦闘モード時のゲージ切替
Q	ペット命令ウインドウ表示	1~6	クイックスロットのアイテム使用
0	ペットウインドウ表示	7	ペットの戦闘モード設定
1 T	画面拡大	8	ペットの通常モード設定
Ļ	画面縮小	9	ペットの収集モード設定
		0	ペットの回避モード設定

エターナルカオスには様々なスキルが存在し、それは種族毎に異なります。

レベルアップ時にもらえる「能力値」を割り振って、スキルレベルを上げることができます。

ブルカン				
剣の達人				
	剣を使う為のスキルです。	必要レベル	:	5
53	スキルレベルが高いほど、敵に与えるダメージ	最高スキルレベル	:	25
\sim	が大きくなります。	攻撃力増加	:	10~200 %
斧の達人				
	斧を使う為のスキルです。	必要レベル	:	5
Sig	スキルレベルが高いほど、敵に与えるダメージ	最高スキルレベル	:	25
	が大きくなります。	攻撃力増加	:	10~200 %
アイアンスキン				
0	防御力を上昇させるスキルです。	必要レベル	:	80
ŝ	スキルレベル・体質の値が高いほど、防御力	最高スキルレベル	:	10
(DCD)	が高くなります。	防御力増加	:	10~60
回復カアップ				
000		必要レベル	:	25
(\pm)	ライフの自動回復量を増幅させます。	最高スキルレベル	:	5
		回復量増加	:	5 ~40 %
飛び斬り		必要レベル	:	45
~		最高スキルレベル	:	25
Then	軽く飛び上がって、敵に斬りかかります。	攻撃力増加	:	10~200 %
		消費スタミナ	:	10~40
回転斬り		必要レベル	:	45
0		最高スキルレベル	:	25
53	身を回転すると同時に敵に斬りかかります。	攻撃力増加	:	10~200 %
		消費スタミナ	:	7~30

	カイリプトン	,
ファイアマスター		
		必要レベル : 25
MAS	ファイア系魔法の攻撃力を上昇させます。	最高スキルレベル : 25
0 * 0		攻撃力増加 : 10~200 %
ファイアボール		必要レベル : 1
	ファイアボールを造り出して攻撃します。	最高スキルレベル : 25
SO	スキルレベルが高いほど、攻撃範囲が広	攻撃力増加 : 15~95
	く、攻撃力も大きくなります。	消費マナ : 3~15
		必要レベル : 38
ファイアピラー		最高スキルレベル : 25
.N.		攻撃力増加 : (60~150)
3.5	火の柱を造り出して、敵を攻撃します。	+ファイアボール*0.6
V		消費マナ : 10~30
		必要レベル : 50
スターフレア		攻撃力増加 : (6~160)
1111	敵周囲に数え切れない炎を造り出して、	+ファイアピラー*0.7
Ser.	相手を焼き尽くします。	+ファイアボール*0.5
××.4		消費マナ : 21~45
ライトニング		
マスター		必要レベル : 25
	ライトニング系魔法の攻撃力を上昇させま	最高スキルレベル : 25
Ð	す。	攻撃力増加 : 10~200 %
ライトニング		
ボール	ライトニングボールを造り出して攻撃しま	必要レベル : 1
0.0	す。	最高スキルレベル : 25
Ø	スキルレベルが高いほど、攻撃範囲が広	攻撃力増加 : 15~95
0.0	く、攻撃力も大きくなります。	消費マナ : 3~15
ライトニング		必要レベル : 38
ポルト		最高スキルレベル : 25
	稲妻を召還し、地上の敵に攻撃をかけま	攻撃力増加 : (60~150)
1	す。	+ライトニングボール*0.6
1		消費マナ : 10~30

ショックスピア		必要レベル:	50
A Contractor	エネルギーに満ちた球体で敵を包み込み、	攻撃力増加 :	(6~160)
	ダメージを与えます。		+ライトニングボール*0.7
			+ショックスピア*0.5
		消費マナ・	21~45
ストーン			
マスター		必要レベル	: 25
200	ストーン系魔法の攻撃力を上昇させます。	最高スキルレベル	: 25
ф.		攻撃力増加	: 10~200 %
ストーン			
プラスト		必要レベル	: 1
	小さな石を造り出し、敵に放ち攻撃しま	最高スキルレベル	: 25
ΞO	す。	攻撃力増加	: 15 ~90
		消費マナ	: 3~15
ストーン		必要レベル	: 38
クラッシュ		最高スキルレベル	: 25
111	空から石を呼び、地上の敵を攻撃します。	攻撃力増加	: (60~145)
\bigcirc			+ストーンブラスト*0.6
		消費マナ	: 10~30
ストーンランス		必要レベル :	50
A . A . A		攻撃力増加 :	(6~155)
N.Sh	空から石を呼び、地上の敵を攻撃します。		+ストーンブラスト*0.7
			+ストーンクラッシュ*0.5
		消費マナ:	21~45
		必要レベル	: 15
マナシールド		最高スキルレベル	: 25
0	マナを消費する事により、ダメージを軽減し	ダメージ減少	: 1~10 %
\leq	ます。	物理ダメージ減少	: 10 ~ 70 %
		消費マナ	: 10~30
帰還		必要レベル	: 35
		最高スキルレベル	: 5
'A	帰還ポイントに戻ります。	成功率	: 20~100 %
		消費マナ	: 10

	ヒューマン				
射撃術					
	銃使いにとって必要なスキルです。	必要レベル	:	5	
2 لعے	スキルレベルが高いほど、敵に与えるダメージ	最高スキルレベル	:	25	
	が大きくなります。	攻擊力増加	:	10~200 %	
宝石加工術					
×	原石を宝石に精製するスキルです。	必要レベル	:	20	
S.	スキルレベルが高いほど、精製が成功する確	最高スキルレベル	:	25	
1 A A	率も高くなります。	宝石加工成功率	:	5~95 %	
連射					
	銃を使う時、一回の攻撃で連続二回射撃	必要レベル	:	50	
Sy (できます。スキルレベルが高いほど、連続射	最高スキルレベル	:	25	
	撃の成功率も高くなります。	連射成功率	:	4~95 %	
エレクトリク					
シールド	受けたダメージをライフからエネルギーに転化	必要レベル	:	15	
	します。物理ダメージを減らし、その分を最大	エネルギー消費量	:	10~30	
	50%までエネルギーに転化する事ができます。	ダメージ減少	:	1~30	
10-01		フィジカルシールド	:	5~50 %	
潜伏術		必要レベル	:	80	
N IZ	地面に身を隠して敵からの攻撃を避けます	最高スキルレベル	:	5	
	が、自分からの攻撃も出来なくなります。	エネルギー消費量	:	20~60	
	地面に身を隠すと視野が狭くなります。	視野範囲	:	2 メートル	
狙撃術	武器の射程距離を増やして遠距離の敵を	必要レベル	:	70	
	攻撃出来ます。その代り、攻撃のスピードは	最高スキルレベル	:	5	
•@•	低下します。このスキルは、潜伏術が使用可	エネルギー消費量	:	20 %	
	能でないと使うことができません。	射程距離	:	+2 メートル	

	エイディア	
	自分のライフを回復することができます。スキ ルレベルが高いほど、回復できるライフポイン トも高くなります。	必要レベル : 5 最高スキルレベル : 25
テレポート	指定位置まで瞬間移動する事ができます。 移動した後 2 秒間、魔法が使えません。	必要レベル : 55 最高スキルレベル : 10
昆虫召喚 (1)	昆虫を召喚し、敵に大きなダメージを与えま す。	必要レベル : 1 最高スキルレベル : 25
動物召喚	動物を召喚し、敵に大きなダメージを与えま す。	必要レベル : 45 最高スキルレベル : 25
魔法の盾	マナをライフの代わりにしてダメージを受けま す。受けた攻撃の一部を敵に反射します。	必要レベル : 15 最高スキルレベル : 25
	召喚した昆虫との親和度を上げ、より高い攻 撃力を得ることができます。	必要レベル : 80 最高スキルレベル : 25



戦闘の仕方

敵にマウスのポインターを合わせると、ポインターが「手」から「剣」に変わります。(銃の場合は照準)



この状態で左クリック、または右クリックすると、割り振ったスキルを使用して敵を攻撃します。

メモ

一度クリックすれば、その後は自動で戦闘を行います。(何度もクリックする必要はありません)

ゲージ

戦闘モードにすると、キャラクターの下にゲージが表示されます。

F12 キーで「ライフのみ」、「ライフとマナ」等の組み合わせを変更することができます。



レベルアップ

敵を倒すと敵に応じた経験値を得ることができ、一定の経験値がたまるとレベルアップします。



レベルアップする度に「能力値」が3ポイントもらえます。

キャラクターは、この「能力値」をステータスとスキルに割り振ることによって強くなっていきます。(→19、21ページ参照)

メモ

「能力値」はステータスとスキルにバランス良く割り振りましょう。片方だけを上げても強くなりません。

チャット/コマンド

Enter キーを押すか、チャットウインドウをクリックすると、チャットウインドウにカーソルが表示されます。 その状態で文字を入力して Enter キーを押すと、入力した言葉を話したり、入力したコマンドを実行できます。

内緒話

指定した人にだけメッセージを送ります。

書式:「/相手の名前 メッセージ」(スペースは半角)

例:「/gamania こんにちは」(gamania というキャラクターだけに「こんにちは」というメッセージを送ります)

パーティーチャット

パーティーメンバーにだけメッセージを送ります。

書式:「; メッセージ」(スペースは半角)

例:「;よろしく」(パーティーメンバーだけに「よろしく」というメッセージを送ります)

ギルドチャット

ギルドメンバーにだけメッセージを送ります。

書式:「: メッセージ」(スペースは半角)

例 : 「: こんばんは」 (ギルドメンバーだけに「こんばんは」というメッセージを送ります)

内緒話の拒否

内緒話を拒否するコマンドです。また、特定のキャラクターからの内緒話拒否と、全ての内緒話を拒否があります。

書式 : 「//nochat(nc) 相手の名前」 (スペースは半角)特定のキャラクターの内緒話拒否

書式:「//nochat(nc)」全ての内緒話拒否

例:「//nochat gamania」(gamania というキャラクターの内緒話を拒否します)

パーティー申し込み

パーティーを申し込むコマンドです。

書式 :「//party request 相手の名前」(スペースは半角)

例:「//party request gamania」(gamania というキャラクターにパーティーを申し込みます)

交換申し込み

交換を申し込むコマンドです。

書式 : 「//exchange(ex) 相手の名前」(スペースは半角)

例 : 「//exchange gamania」 (gamania というキャラクターに交換を申し込みます)

相手にアイテム交換の確認画面が表示され、相手が OK すれば交換ウインドウが開きます。

<取引方法>

1. 取引・交換したいアイテムを交換取引ウインドウに移動させます。

- 2. 金貨のアイコンをクリックすると相手にお金を渡すことができます。
- 3. 準備が整ったら「交換」をクリックします。自分と相手が「交換」をクリックすれば取引成立です。
- 4. 交換したアイテムを自分のアイテムウインドウに移動させて「閉じる」をクリックすれば終了です。

魔石精製申し込み

魔石精製を申し込むコマンドです。魔石精製はエイディアのみ可能です。

書式 : 「//refine 相手(エイディア)の名前」(スペースは半角)

例:「//refine gamania」(gamania というキャラクターに魔石精製を申し込みます) 同じ階級の魔石2個、該当する精製剤1つ、お金を渡すと精製してもらえます。

宝石/魔石

宝石

- ◆宝石の元となる原石はモンスターから獲得することができます。
- ◆原石は宝石に加工することができ、武器や防具にドロップすることで、装備を強化することが出来ます。
- ◆宝石加工はヒューマンのみ可能で、宝石に応じた宝石加工道具が必要です。
- ◆装備の強化は5段階まであり、段階数に応じた数だけ宝石が必要です。
- (+1 にするには1個、+2 にするにはさらに2個必要。+5 にするには15個の宝石が必要。)
- ◆強化に失敗した場合、4段階までは宝石がなくなるだけですが、5段階になると装備は初期状態に戻ります。
- ◆段階が増えるほど失敗する確率が高くなります。

宝石加工方法

1. 宝石加工道具を購入します。



- 2. 加工したい原石を任意のクイックスロットにセットします。
- 3. セットしたスロットに対応する数字キーを押します。
- 4. 加工に成功すると宝石ができます。

宝石チップ

各宝石には1級~3級までのチップが存在します。宝石チップは「3級→2級→1級→宝石」と順番に、交換していくことが できます。交換方法は2種類あり、一つは「宝石商人ナスビ」による交換。もう1つは「博打人アキラ」による交換。 「博打人アキラ」はその名の通り、チップを賭けてルーレットをします。見事に当たれば、交換してもらえますが、はずれると、 ワンランク下の宝石、もしくは没収されますので、注意してください。 それぞれ以下の手順で階級アップを利用することができます。

●宝石商人ナスビ

1. ラグラミヤ神殿にいる「宝石商人ナスビ」をクリックします。



2. 宝石チップ交換ウインドウが表示されます。



- 3. 同じ階級の宝石チップ5枚を交換ウインドウにドロップし交換をクリックすると、1つ上の階級のチップ1枚になり交換 終了です。
- 博打人アキラ
- 1. ラグラミヤ神殿にいる「博打人アキラ」をクリックします。



2. 博打ルーレットウインドウが表示されます。



 宝石チップ1枚を博打ウインドウにドロップし、博打ウインドウの好きな番号をクリックすると、ルーレットが開始し、 当たれば、ワンランク上の宝石チップまたは宝石に交換。はずれたら、ワンランク下の宝石チップ、もしくは没収されて しまいます。

魔石

◆魔石は武器・防具に追加して強化することが出来ます。(宝石と違い、100%成功します)

◆魔石の種類により強化できるオプションをメニューから選択出来ます。

◆武器・防具の種類により選択できるオプションの種類に制限があります。

◆死亡時にペナルティとして装備している武器・防具のオプションが1段階下る危険性があります。

◆魔石、精製剤はモンスターから獲得することができます。

◆エイディアのみ魔石の精製が可能です。(→37ページ参照)

◆エイディアのレベルにより加工できる魔石が変わります。

	アミガ→ノン	ノン→ニンフ	ニンフ→シルフ
レベル ~30	0	-	-
レベル 31~60	0	0	-
レベル 61~	0	0	0

◆魔石の精製過程

アミガ魔石	2個	+	アミガ精製剤	\rightarrow	ノン魔石
ノン魔石	2個	+	ノン精製剤	\rightarrow	ニンフ魔石
ニンフ魔石	2個	+	ニンフ精製剤	\rightarrow	シルフ魔石

◆魔石の制限

魔石の種類によって追加出来るオプションに制限があります。

武器のアイテムレベル	ノン魔石	ニンフ魔石	シルフ魔石
レベル 1~30 のアイテム	最小ダメージ上昇	_	_
レベル 31~60 のアイテム	最小ダメージ上昇	_	_
	最大ダメージ上昇		
	最小ダメージ上昇		
レベル 61~90 のアイテム	最大ダメージ上昇	—	—
	クリティカルアタック 20%上昇		
	最小ダメージ上昇		
レベル 91~120 のアイテム	最大ダメージ上昇	ダメージの上昇	_
	クリティカルアタック 20%上昇		

	最小ダメージ上昇	ダメージの上昇	
レベル 121~150 のアイテム	最大ダメージ上昇		ダメージの%上昇
	クリティカルアタック 20%上昇	フェータルアタック上昇	
	最小ダメージ上昇	ダメージの上昇	
レベル 151 以上のアイテム	最大ダメージ上昇		ダメージの%上昇
	クリティカルアタック 20%上昇	フェータルアタック上昇	

防具のアイテムレベル	ノン魔石	ニンフ魔石	シルフ魔石
レベル 1~30 のアイテム	_	_	_
レベル 31~60 のアイテム	物理防御力の上昇	_	_
レベル 61~90 のアイテム	物理防御力の上昇 魔法防御力の上昇	_	_
レベル 91~120 のアイテム	物理防御力の上昇 魔法防御力の上昇	全体防御力の上昇	_
レベル 121~150 のアイテム	物理防御力の上昇 魔法防御力の上昇	全体防御力の上昇	_
レベル 151 以上のアイテム	物理防御力の上昇 魔法防御力の上昇	全体防御力の上昇	全体防御力の%上昇

魔石一覧

アミガ魔石	
	最下級の魔石で武器・防具の強化はできません。
	精製することでノン魔石になります。
276	
	武器に追加した場合
	・最小ダメージの上昇(1 段階:+1、2 段階:+2、3 段階:+5)
ノン魔石	・最大ダメージの上昇(1 段階:+1、2 段階:+2、3 段階:+5)
1000	・クリティカルアタック(*1)の確率上昇
E.	(1段階:+3%、2段階:+6%、3段階:+12%)
1 43	防具に追加した場合
	・物理防御力の上昇(1 段階:+1%、2 段階:+2%、3 段階:+5%)
	・魔法防御力の上昇(1 段階:+2%、2 段階:+5%、3段階:+10%)
	武器に追加した場合
ニンフ魔石	・ダメージの上昇(1 段階:+1、2 段階:+2、3 段階:+5)
	・フェータルアタック(*2)の確率上昇
1 A A	(1 段階: +3%、2 段階: +6%、3 段階: +12%)
	防具に追加した場合
	・防御力の上昇(1 段階: +1、2 段階: +2、3 段階: +5)
シルフ魔石	武器に追加した場合
EXCELOR	・ダメージの上昇(1 段階:+2%、2 段階:+5%、3 段階:+10%)
1	防具に追加した場合
	・防御力の上昇(1 段階: +5%、2 段階: +10%、3 段階: +15%)

(*1)クリティカルアタック : 一定の確率で20%の追加ダメージを与えられます。

(*2)フェータルアタック : 一定の確率で50%の追加ダメージを与えられます。



エッグから孵化するペットは、オリジナル能力を持つ【角・頭・体・羽根・足・尻尾】パーツを自分の好みで組み合わせることができ、その種類は 40,000 種類以上の組み合わせができます。ペットは周辺の敵を倒したり、周辺に落ちているアイテムを獲得したり、行動モードを選択すると様々な場面で、あなたのキャラクターを助けてくれます。

購入方法

プレイヤーのキャラクターのレベルが「90 レベル」以上あるかご確認ください。「90 レベル」に達していないキャラクターは、 ペットのエッグを購入することができません。

エッグ購入後、マントと同じように背中に背負い孵化を待ちます。エッグからペットに孵化する時間はエッグを背中に 背負ってから、ゲームログインした状態で 20 時間前後かかります。ただし、エッグの孵化中にユーザーキャラクターが 倒された場合、孵化の時間が 10 分間延長されますのでご注意してください。エッグの価格は 200 万ゴールドです。 以下の手順で購入してください。

1. ロスト-レルム城にいる「エッグ商人」をクリックします。



2. エッグ販売ウインドウが表示されます。



エッグ販売ウインドウの「買う」をクリックすると、エッグの購入完了です。
 購入後、エッグを背中に背負い孵化させてください。

行動モード選択

ペットの行動モードには【戦闘モード】・【通常モード】・【収集モード】・【回避モード】の4種類の行動モードがあります。 ペットの状態・ペット利用目的で、行動モードを選択してください。 以下の手順で行動選択を行ってください。

1. 右シフトキーを押しながらペットをクリックするか、キーボードの「Q」のキーを押すとペット行動ウインドウが表示されます。



2. お好みの行動モードを選択し、アイコンをクリックしてください。



ペットの自立性で敵を攻撃するモードです。周辺の敵をペット自身で探し戦闘を仕掛けます。ただしペットのレベルが 低いうちは、戦闘場所を選ばないと強い敵などに戦いを挑み簡単に倒されてしまいます。

🖁 🥵 【通常モード】

プレイヤーが攻撃している敵をペットが一緒に攻撃するモードです。プレイヤーと行動を共にするため、安全に敵と戦う ことができます。



プレイヤー周辺に落ちているアイテムを収集するモードです。ペットは敵と戦闘はせずにアイテム収集しかしません。拾ってきた アイテムはユーザーのアイテムボックス I に自動的に入ります。アイテムボックス I に空きがあるかを常に確認しましょう。 また、他のプレイヤーに優先権があるアイテムは優先権が解除された後、アイテム収集をおこないます。

「一日」 【回避モード】

戦闘・収集などの行動を行さないモードです。そのため、ペットの生命力を回復するときなどに使用をします。ただし、 回避モード中も敵は攻撃をしてきますので注意してください。

レベルアップ

ペットのレベルをアップさせるためには、「訓練アシスタント」にペットを訓練してもらうしかありません。また、ペットの訓練には ペットが敵を倒した、経験値と教育費(ゴールド)が必要です。レベルアップ終了後はペットの生命力・近距離攻撃力・ 近距離防御力・遠距離攻撃力・遠距離防御力などの数値がランダムにアップします。プレイヤー自身がこれらの数値を 決めることはできません。

以下の手順でレベルアップを行ってください。

1. ロスト-レルム城にいる「訓練アシスタント」をクリックします。



2. ペット訓練ウインドウが表示されます。

L MUL	81	法国 法国	The star
必要經驗值	28,300,221	《必要金額	4,954,768
獲得經驗值	2732685	(所持金	36,883,063

3. 必要経験値と必要金額を確認し、「訓練」のアイコンをクリックすれば完了です。

メモ

ペットの「経験値」はペットパーツ購入時でも使用します。

最初はペットのレベルを上げてから、ペットパーツを購入することをお勧めします。

パーツの変更

ペットのパーツを変更させるには、そのパーツに見合うペットの獲得経験値とお金(ゴールド)が必要です。パーツには それぞれ特有の能力値があり、ペットの能力に反映されます。変更時はそのパーツの能力値を確かめてから、変更 してください。また、変更する際は現在所有されているパーツの 30%が還元された、ペットの経験値で変更ができます。

- 例 : 【現在所有しているパーツ】の経験値が 1000 で【変更するパーツ】の必要経験値が 2000 の場合。
 - 還元経験値=1000×30%=300 消費経験値=2000-300=1700 実際に消費されるペットの経験値は 1700 となります。

以下の手順でパーツ変更を行ってください。

1. ロスト-レルム城にいる「パーツ商人」をクリックします。



2. ペットパーツウインドウが表示されます。



3. 変更希望パーツのアイコンをクリックします。



【角のパーツ】

4	9	0	() 6	Ô
-	4	1	100	
X	2			
4	4-			
1	4			
1	-			
-	-			



【頭のパーツ】





【体のパーツ】

\$		10	20
	\$ 5		
a de serie	1 100 M		



【足のパーツ】

8	0	16	1	0
1				
2				
1				



【翼のパーツ】





【しっぽのパーツ】

8	9	0	16	1	0
	ý		1		
1		1			
_/	1		×		
		1			
	8				
1	_				
	1				
1					
-					1



【その他のパーツ】

8	9	3	11		Ö
7	1				
	3				
-					
	-			_	
		-			
	·	-		_	_
					_
-		_			
i sala		1000		10	

忠誠度と満腹度

ペットは戦闘中にペットを所有しているキャラクターやペット自身が敵に倒されると、忠誠度が低下します。また、ペット自身の お腹が空いていても忠誠度が低下します。そのような時はペットに戦闘をさせるか、満腹度を上げてあげれば忠誠度を回復 することができます。また一定時間、ペットドクターにペットを預けるとペットの忠誠度は0まで回復します。こまめにペットの 忠誠心などの確認をペットステータスウインドウで確認しましょう。



ステータスウインドウ

「メニュー」のペットアイコンをクリックするか、キーボードの英文字「O」を押すとペットステータスウインドウが表示されます。



ペットの満腹度をあげるには以下の手順で行って下さい。

1. ペットの好物の「リンゴ」をアイテムショップで購入し、ペット行動ウインドウに入れてください。



2. 完了です。ペットは勝手に「リンゴ」を食べます。

メモ

ロスト-レルム城にいる「パーツ商人」からフルーツバスケットを購入すると、「リンゴ」を3個まで、置くことが できます。 ペットの保管は以下の手順で行って下さい。

1. ロスト-レルム城の「ペットドクター」をクリックします。

2. ペット保管ウインドウが表示されます。

3. 一定の時間ペットを保管しておくと、忠誠度がO(ゼロ)まで回復します。

メモ

ペットが戦闘中に敵に倒されると、自動的に「ペットドクター」に預けられます。すぐにペットを引き取りに 行ってもペナルティとして一定時間は引き取れませんし、お金を支払わなければ引き取ることができません。 また、倒されたことによりペットの忠誠度もさがりますので、十分に注意して下さい。

名前

ペットのレベルが 30 以上になると、ペットに名前をつけることができます。アイテムショップで「名札」を購入して、クイックスロット に「名札」をドロップします。その後右クリックで名前を入力し完了です。 その他

性転換

本当は男性になりたかった、もしくは女性になりたかったとお悩みのあなた!!エターナルカオスでは、キャラクターの性別を 途中で変更ができます。

以下の手順で性転換を行ってください。

1. ロストーレルム城の「デラゲーツ」をクリックします。

2. 性転換ウインドウが表示されます。

3. ウインドウの「確認」のアイコンをクリックして完了です。

メモ

性転換費用は高額です(500 万ゴールド)。

ヘアスタイル

最近、「ヘアスタイルがちょっと・・・」とお悩みのあなた、もう安心です。その日の気分、服装に合わせヘアスタイルが、 選べます。ヘアスタイルだけでなく、カラーリングも選べます。 以下の手順でヘアスタイル変更を行ってください。

1. ロスト-レルム城にいる「スタイリスト」をクリックします。

2. ヘアスタイル変更ウインドウが表示されます。

3. お好きなヘアスタイルとカラーリングが見つかれば、確認アイコンをクリックしたら完了です。

ヘアスタイルとカラーリングの組み合わせを選ぶことはできません。ヘアスタイル重視でいくのか? カラーリング重視でいくかは、あなたのセンス次第です。

ギルドとは

ギルドとはギルドマスターを筆頭にしたユーザーの組織を指します。 ゲーム内でユーザー間のコミュニケーションと、より多彩なゲームプレイが可能になります。

ギルドの目的は、単に仲間になるだけではありません。 ギルドの大きな目的の一つは攻城戦で勝って城を支配することです。

しかし、すべてのギルドは様々な目的をもつことができます。 例えば、ドラゴンのハンター集団、あるいは仮想の軍隊のような規律のある集団など・・・。 どういう集団になるかは、すべてギルドマスターの意思に従うことになりますが、メンバーはマスターに従う義務にと同時に、特 定の権利を共有することになります。

ギルドの構成

偏った種族構成のギルドが最良とはかぎりません。 (ブルカン接近戦に向いていますが、離れた攻撃には適していないなど・・・) 従って、すべての種類の種族を含んでいた方が有利なギルドといえます。

進めていくうちに、ギルドには連合あるいは敵対するギルド等が出来てくると思います。 皆さんは、ギルドによってもたらされる、競合・連合・管理、そしてメンバーの友情、を通じてオンラインゲームの本当の面白さ 知ることになるでしょう!

ギルドのメリット

・ギルドメンバーの表示

- ・攻城戦が可能
- ・ギルドメンバー間だけのチャットが可能
- ・より簡単にパーティーを組むことが可能
- ・高レベルのモンスターの狩りが可能

ギルド申請条件

ギルドを申請するには以下の条件を満たす必要があります。

- 1. ギルドの人数はギルドマスターを含めて 6 人以上必要となります。ギルドマスターはレベル 50 以上、その他の 5 人 はレベル 30 以上必要です。
- ギルド名はギルドマスターが決定できますが、半角カタカナ、特殊文字/記号、ハラスメントにあたる言葉、誹謗 中傷を含む言葉など使用することは禁止します。
- 3. アカウント内に登録したそれぞれのキャラクターは同時に一つのギルドにしか加入することができません。
- ギルドの成立後、全てのギルドメンバーはゲームサービス規約を遵守する必要があります。ゲームサービス規約を 違反するようなことがあれば、ゲームマスター(GM)よりその旨を通知しない状態で、ギルドの停止をさせていただく こともあります。
- 5. 原則的に、一度作成されたギルドの解散は、受け付けておりませんので、申請の際はご注意ください。

条件を満たしていれば、以下の情報をメールに書いて申請することができます。(guild_ec@gamania.co.jp))

- ギルドマスターを希望するユーザー本人のGASH登録時の氏名
- ギルドマスターを希望するユーザー本人のエターナルカオスアカウント
- ギルドマスターに使用するキャラクター名
- ギルドマスターに使用するキャラクターがいるサーバー名称
- ギルドマスター本人の GASH 登録時のメールアドレス
- 希望するギルド名(半角英数 24 文字以内、全角文字 12 文字以内。スペースは使用は出来ません)
- ギルドメンバーのキャラクター名(最低5名)

※ギルドの申請時には GASH に登録されている情報をもとに、ご本人様と確認させて頂いております。申請時の氏名及び メールアドレスは、GASH 登録時のものでお願い致します。

また、お客様が現在ご使用されているメールアドレスの変更を行った場合、GASH に登録されているメールアドレスを GASH のホームページの「My GASH」にて会員登録の内容変更を行い、現在ご使用のメールアドレスに変更をお願い致 します。

※GASH 並びにエターナルカオスのアカウント、キャラクター名等の登録情報の確認には、 全角半角や大文字小文字の確 認も含まれておりますので、ご注意ください。

ギルドコマンド一覧

内容	コマンド	権限
ギルドチャット	: [メッセージ]	
ギルド情報	//guild info [ギルド名]	
ギルドに加入希望を出す	//guild req [ギルド名]	
ギルドから脱退する	//guild out [ギルド名]	
ギルド加入許可	//guild ok [キャラクター名]	サブマスター以上
ギルド強制脱退	//guild kick [ギルドメンバー名]	サブマスター以上
サブマスター任命	//guild appoint [ギルドメンバー名]	ギルドマスターのみ
サブマスター解任	//guild dismiss [サブマスター名]	ギルドマスターのみ
ギルドマスター継承(注1)	//guild succ [サブマスター名]	ギルドマスターのみ

注 1: ギルドマスターの承継には承継されるキャラクター側にもギルドマスターになるための条件(キャラクターレベル 50 以上) が必要となります。ご注意ください。

D

ギルドに加入しているキャラクターは攻城戦に参加することができます。

攻城戦の時間

攻城戦のタイムリミットは、開始のお知らせがゲーム画面上に出てから 60 分間(3600 秒)が攻城戦の時間です。

攻城戦の流れ

1.		攻城戦開始時に城門は閉ざされ、開始前に城内に入っていたキャラクターは城外へ飛ばされま
		す。攻城戦開始時に城門は閉ざされ、開始前に城内に入っていたキャラクターは城外へ飛ばさ
		れます。
2.		城門を開くには城外にあるガードタワーを破壊しなければなりません。
3.		開門後城内に侵入し、城主を倒します。
4.		城主に最後の一撃をあたえたキャラクターが、クリスタルを獲得できます。
		(但し、最後に攻撃したキャラクターがギルドに所属していなかったときは、クリスタルを取得でき
		ず、クリスタルはシャイロンの城主部屋の中央に移動します。)
5.		クリスタルがキャラクターの手に落ちた後はギルド同士で争奪できます。
6.		攻城戦終了時に最も多くポイントをゲットしていたギルドが勝利ギルドとなり、勝利したギルドのメ
		ンバー以外はキャンプに強制移動させられます。
補足:	ク	リスタルを所有しているキャラクターが戦闘範囲外に移動したときと、攻城戦の参加資格を持た
	な	いキャラクター(どのギルドにも所属していないキャラクター)がクリスタルを所有しているキャラクター
	を	倒したときは、クリスタルは自動的にシャイロン城主の部屋に移動します。
	ま	た上位 1・2 位のギルドポイントが同じであった場合、攻城戦は 10 分間延長されます。
	ŧ	ちろんその延長戦で、その他のギルドが勝利することも可能です。

ポイント表

	ポイント
クリスタル所有ギルドでないギルドメンバーが同じくクリスタル所有ギルドでないギルドメンバーを 倒した時	3 点
クリスタル所有ギルドでないギルドメンバーがクリスタル所有ギルドのギルドメンバーを倒した時	10 点
クリスタル所有ギルドでないギルドメンバーがクリスタルを所持しているキャラクターを倒した時	50 点
クリスタル所有ギルドのギルドメンバーが他のギルドメンバーを倒した時	6 点
クリスタルを所持しているキャラクターが他のギルドメンバーを倒した時	100 点
クリスタルを所有している時間1秒につき	1 点
タイムリミット時にクリスタルを所有していたギルド	600 点
延長戦タイムリミット時にクリスタルを所有していたギルド	300 点

利用規約

「エターナルカオス」ゲームサービス会員規約について

「エターナルカオス」ゲームサービスは株式会社ガマニアデジタルエンターテインメントが提供する ネットワークゲーム「エターナルカオス」をご利用いただくためのサービスです。 株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(以下「弊社」といいます)は、 「エターナルカオス」ゲームサービス会員規約(以下「会員規約」といいます)を、以下の通り定めます。

「エターナルカオス」ゲームサービス会員規約

第1条 定義

1.「サービス規約」とは、「エターナルカオス」をご利用いただく上で遵守すべき個別規定である

『「エターナルカオス」ゲームサービス規約』をいいます。

2.「本サービス」とは以下各号のサービスを一括しています。

(1)「サービス規約」に規定する、弊社が提供するネットワークゲーム「エターナルカオス」を利用できる サービス。

(2) 今後弊社が提供する「エターナルカオス」に関連したショッピングに関するサービス。

(3) 今後弊社が提供する「エターナルカオス」に関連した各種インターネットサービス。

3.「本会員」とは、前項に定める「本サービス」をご利用になる資格を持つ方をいいます。

4.「本会員」は、「本サービス」をご利用になる場合、その利用料金を、別途弊社が規定する期日、 及び支払方法に則って支払わなければなりません。

5. 弊社は、「本会員」に事前に通知することにより、弊社が適当と判断する方法で、「本サービス」の 有料・無料化、基本料金、各利用料金、及び支払方法等を変更することができるものとします。

第2条「会員規約」の範囲及び変更

1.「会員規約」は、「本サービス」の利用に関し、弊社及び「本会員」に適用されます。

 「会員規約」に付随する個別規定、及び弊社が随時ご連絡する追加規定、並びに今後ご提供する 新サービスごとに規定・ご案内する個別規定は、「会員規約」の一部を構成します。

「会員規約」が、個別規定又は追加規定と異なる場合には、個別規定又は追加規定の定めが 「会員規約」に優先して適用されます。

3. 弊社は、必要に応じ随時任意に、弊社が適当と判断する方法で、「会員規約」を変更できるものと します。なお、「本会員」は、「本サービス」の利用を継続される限り、「会員規約」の変更を承諾したものと します。

第3条 入退会

「本会員」への入会は、「会員規約」を承認していただいた上で「本会員」への登録申請を行うことによって「本サービス」の利用申し込みとし、弊社がこれに承諾した場合、「本会員」への入会が認められ、「本サービス」を利用することができるものとします。

2. 弊社は、「本サービス」申し込みの承諾に支障があると弊社が判断した場合には、当該申し込みを 承諾しないことができるものとします。

3.「本会員」は、随時任意に弊社所定の手続きに従い、退会することができます。

第4条 変更の届出

「本会員」は、メールアドレスなどの登録内容に変更が生じた場合、各自所定の登録内容の変更手続きに 従い、速やかに弊社にその旨届出るものとします。

第5条 会員資格の取消

1.「本会員」が以下各号のいずれかに該当すると弊社が判断する場合、弊社は事前に通知することなく、 直ちに当該「本会員」の会員資格を取消すことができ、これにつき、当該「本会員」は、異議を唱えないもの とします。また、これにより弊社が損害を被った場合、当該「本会員」は、当該損害を賠償するものと します。

(1) 第9条「本会員」の禁止事項に該当する行為があった場合。

(2) 弊社への届出内容に虚偽があった場合。

(3) 料金等の支払を1回でも遅延又は滞納した場合。

(4) その他、「会員規約」に違反した場合。

(5) その他、「本会員」として不適格と弊社が判断した場合。

前項の規定によって会員資格が取消された「本会員」は、当該取消の日を含む月までに発生した
 料金等、「本サービス」に関連する弊社に対する債務の全額を支払うものとします。

なお弊社は、いかなる理由によっても、既に支払われた料金を一切返金いたしません。

第6条 設備等の準備

「本会員」は、「本サービス」をご利用になるために通信機器やソフトウェア、電話利用契約の締結、

インターネットプロバイダーへの加入等を、自己の費用と責任において行わなければなりません。

第7条「本サービス」の利用

1.「本会員」は、「会員規約」及びその他弊社が随時通知する内容に従い、「本サービス」を 利用しなければなりません。

2.「本会員」は、「本サービス」の利用にあたり、一切の責任を負うものとし、弊社、及び他の「本会員」、 並びに第三者に迷惑や損害を与えてはなりません。

3.「本サービス」の利用に関連して、「本会員」が他の「本会員」又は第三者に対して損害を与えた場合、 もしくは、「本会員」が他の「本会員」又は第三者と係争を生じた場合、当該「本会員」は自己の費用と 責任でこれを解決するものとし、弊社、及び他の「本会員」、並びに第三者に迷惑や損害を与えては なりません。

第8条 知的財産権

 「本サービス」を通じて提供される一切の情報(ソフトウェア、データ、文章等の一切の情報をいい、 以下「本情報」といいます)に係る著作権、その他一切の知的財産権は、弊社、及び弊社に 権利許諾したライセンサー(以下「ライセンサー」といいます)に帰属し、「本会員」は、弊社及び ライセンサーの許諾を得ずに、「本情報」を第三者に使用させたり、公開させたりすることはできません。 2.「本会員」は、権利者の許諾を得ずに、日本国著作権法で定める私的使用の範囲を超えて、「本情報」 を使用することはできません。

本条の規定に違反して問題が生じた場合、「本会員」は、自己の費用と責任において 問題を解決する
 ものとし、弊社及び第三者に迷惑や損害を与えてはなりません。

4. 「本サービス」は、日本国内を対象として提供されるサービスです。弊社は、日本国外における権利者の知的財産権に関して、いかなる保証もせず、また一切責任も負いません。

第9条「本会員」の禁止事項

「本会員」は、「本サービス」の利用にあたって以下各号の行為を行ってはならないものとします。

(1) 他の「本会員」、又は第三者、もしくは弊社の著作権、商標権等の知的財産権を侵害したり、 又はそのおそれのある行為。

(2) 他の「本会員」、又は第三者の財産やプライバシーを侵害する行為、又はそのおそれのある行為。

(3) 他の「本会員」、又は第三者、もしくは弊社に不利益や損害を与える行為、又はそのおそれのある 行為。

(4) 弊社の財産を侵害する行為、又は弊社の信用を毀損する行為、もしくはそのおそれのある行為。

(5) 公序良俗に反する行為、又はそのおそれのある行為、もしくは公序良俗に反する情報を他の「本会員」、又は第三者に提供する行為。

(6) 犯罪行為、又は犯罪に結びつく行為、もしくはそのおそれのある行為。

(7) 事実に反する、又はそのおそれのある情報を流布する行為。

(8) 選挙運動、政治・宗教活動、又はこれらに類する行為。

(9) 弊社の承認のない、営利を目的とした行為、又はこれに類する行為。

(10)「本サービス」の提供を妨げる行為、又はこれに類する行為。

(11)「本サービス」の信用を傷つける行為、又はこれに類する行為。

(12) アカウントやパスワードを不正に使用したり、他人のアカウントやパスワードを使用する行為。

(13) 有害なプログラムの使用、配布、又は提供する行為。

(14) プログラム等の改変、リバースエンジニアリング、解析、ユーティリティの作成・頒布等の行為、

又はそのおそれのある行為。

(15) その他、法令に違反したり、又はそのおそれのある行為。

(16) その他、弊社が不適切と判断する行為。

第10条 アカウント及びパスワードの管理

1.「本会員」には、会員登録手続後に弊社からアカウントを付与します。「本会員」は、アカウント及び

パスワードの使用・管理につき、一切の責任を負うものとします。

 「本会員」は、アカウント及びパスワードを第三者に使用させたり、貸与、譲渡、名義変更、売買、質入、 その他担保に供する等、一切の処分をすることはできません。

 管理不十分、使用上の過誤、第三者の使用等に基づくアカウント及びパスワードに係る損害は、 「本会員」の故意過失の有無にかかわらず、当該「本会員」が賠償するものとし、弊社は一切責任を 負いません。 4.「本会員」は、アカウント及びパスワードが盗難されたり失念したり、また第三者に使用されていること が判明した場合は、直ちに弊社に連絡するとともに、弊社からの指示に従うにものとします。

第11条「本サービス」の変更

 弊社は、「本会員」に事前の通知をすることなく、「本サービス」の内容の全部又は一部を、変更、追加、 廃止することができるものとします。

2. 弊社は、本条に基づく「本サービス」の変更によって「本会員」に生じた損害につき、一切責任を 負いません。

第12条「本サービス」の中止

1.「本会員」が、「本サービス」の利用中に弊社の設備又は「本サービス」に異常を発見したときは、 速やかに弊社にご連絡下さい。

2. 弊社は、弊社の判断により「本サービス」の全部又は一部の提供を中止することができます。

3. 弊社が「本サービス」の全部又は一部の提供を中止する場合、弊社が適当と判断する方法で、

「本会員」にその旨を通知します。ただし、緊急の場合には「本会員」への通知を行わない場合が あります。

4. 弊社は、本条に基づく「本サービス」の中止によって「本会員」に生じた損害につき、

一切責任を負いません。

第13条「本サービス」の一時中断

弊社は、以下各号の事項に該当する事由が生じた場合、「本会員」に事前に通知することなく、
 一時的に「本サービス」を中断することができます。

(1)「本サービス」用のハード、ソフト、通信機器設備等に係るメンテナンスや修理を、定期的又は 緊急に行う場合。

(2) 天災などの不可抗力により、「本サービス」の提供が困難な場合。

(3) 火災、停電、その他の不慮の事故により、「本サービス」の提供が困難な場合。

(4) 戦争、紛争、動乱、暴動、労働争議等により「本サービス」の提供が困難な場合。

(5) その他、弊社が必要と判断した場合。

2. 弊社は、本条に基づく「本サービス」の一時中断によって「本会員」に生じた損害につき、

一切責任を負いません。

第14条「本データ」の削除等

1.「本会員」は、「本サービス」の利用において自己が記録・蓄積した文章及びデータ等(以下

「本データ」といいます)につき、いかなる知的財産権、及び請求権も有しないものとします。

2. 弊社、及び弊社が指定した管理者は、「本データ」が以下各号の事項に該当すると判断した場合、 随時任意に「本データ」を変更、削除、又は移動等することができます。

(1) 第9条「本会員」の禁止事項に該当する行為があった場合。

(2) 弊社が「本サービス」の運営、及び保守・管理上、必要であると判断した場合。

(3)「本データ」の容量が弊社の機器の所定容量を超えた場合。

(4) その他、弊社が必要と判断した場合。

3. 弊社、及び弊社が指定した管理者は、本条に定める変更、削除、又は移動等につき、何ら義務を負う ものではなく、またこれらの判断につき、一切責任を負いません。

 弊社、及び弊社が指定した管理者は、本条の規定に基づき、「本データ」の変更、削除、又は移動等を 実施した、もしくは実施しなかったことにより「本会員」又は第三者に生じた損害につき、一切責任を 負いません。

第15条 免責事項

 弊社は、「本サービス」の内容、弊社が提供する情報、及び「本データ」の正確性、有用性等につき、 いかなる保証もいたしません。また、これらに基づき「本会員」又は第三者に生じた損害につき、

一切責任を負いません。

 2.弊社は、「本サービス」の遅滞、変更、中止、一時中断、並びに「本会員」の登録情報、及び「本データ」の流失、消失等、その他「本サービス」に関連して生じた「本会員」の損害につき、一切の責任を 負いません。

第16条 準拠法

「会員規約」の成立、効力、履行、及び解釈は、日本国の諸法が適用されるものとします。

第17条 管轄裁判所

「本サービス」に関連して「本会員」と弊社との間で問題が生じた場合、両者は誠意をもって協議するもの とし、協議しても解決しない場合には東京地方裁判所又は東京簡易裁判所を専属的に第一審の 管轄裁判所とします。

付則

・「会員規約」は平成14年6月11日から実施します

「エターナルカオス」ゲームサービスについて

(以下「弊社」といいます)がネットワークゲーム「エターナルカオス」を提供するサービスをいいます。 「エターナルカオス」ゲームサービスは、「エターナルカオス」ゲームサービス規約(以下「サービス規約」 といいます)に同意し、利用登録を行って、会員(以下「エターナルカオス会員」といいます) になっていただければ、どなたでもご利用いただけます。

個別規定:「エターナルカオス」ゲームサービス規約

第1条 定義

1. 「会員規約」とは、弊社が別途規定する『「エターナルカオス」ゲームサービス会員規約』をいいます。

 2.「本サービス」とは、「エターナルカオス会員」に対して、「エターナルカオス」アプリケーション や Web ページや 電子メールの配信などにより、ネットワークゲーム「エターナルカオス」を提供するサービスをいいます。

3. 「本データ」とは、「エターナルカオス会員」が「本サービス」の利用において記録・蓄積した文章及びデータ等 をいいます。

第2条「本サービス」利用申し込み

- 「本サービス」のご利用を希望されるお客さまは、「サービス規約」を承認したうえで、弊社所定の手続に 従って利用登録を行うことにより、「エターナルカオス会員」になることができます。「エターナルカオス 会員」への登録完了をもって、「エターナルカオス会員」と弊社間に「本サービス」利用契約が成立します。
- 弊社が必要と判断した場合、Web上のページもしくは電子メールによるご連絡をした時点で、弊社は「エターナルカオス会員」との「本サービス」利用契約を終了することができます。
- 「本サービス」のご利用にあたっては、「サービス規約」及び「会員規約」が適用され、「エターナルカオス 会員」は、これらを遵守するものとします。

第3条「本サービス」利用料金及び支払

- 1.「エターナルカオス会員」は、「本サービス」をご利用になる場合、その利用料金を、別途弊社が規定する 期日、及び支払方法に則って支払わなければなりません。
- 2. 弊社は、「エターナルカオス会員」に事前に通知することにより、弊社が適当と判断する方法で、
- 「本サービス」の有料・無料化、基本料金、各利用料金、及び支払方法等を変更できるものとします。 第4条「本サービス」利用契約の終了

1.「エターナルカオス会員」は、いつでも自由に退会できます。

- 弊社、又は弊社が指定する管理者は、「エターナルカオス会員」に「会員規約」第6条の取消事由に 該当する行為があった場合、又は該当する行為と判断した場合には、「エターナルカオス会員」資格を 取り消すことができ、これにつき、当該「エターナルカオス会員」は、異議を唱えないものとします。 なお、資格が取り消された場合、支払済みの利用料金は返金されません。
- 3.「エターナルカオス会員」が、「エターナルカオス会員」を退会したり会員資格を取り消された場合、
- 「本サービス」利用契約は、退会、又は会員資格の取消と同時に終了するものとします。

第5条「本サービス」の終了又は内容変更

弊社は、弊社が必要と認めた場合、「本サービス」の終了、又は内容の変更を行うことができるものとします。 第6条 免責事項

1. インターネットへの接続不能、ホームページの閲覧不能等により、「エターナルカオス会員」が、

「本サービス」をご利用できない場合でも、弊社は一切責任を負いません。

- エターナルカオス会員」の行為、第三者の行為、又は天災地変、火災、停電その他の不可抗力により、 「本データ」の全部又は一部が消失した場合、及び弊社の判断により「本データ」を消失させた場合、 弊社は一切責任を負いません。
- 3.「エターナルカオス会員」は、他の「エターナルカオス会員」、又は第三者との間に紛争が生じた場合、 自己の費用と責任で解決するものとし、弊社は一切責任を負いません。

付則

・「会員規約」は平成14年6月11日から実施します。